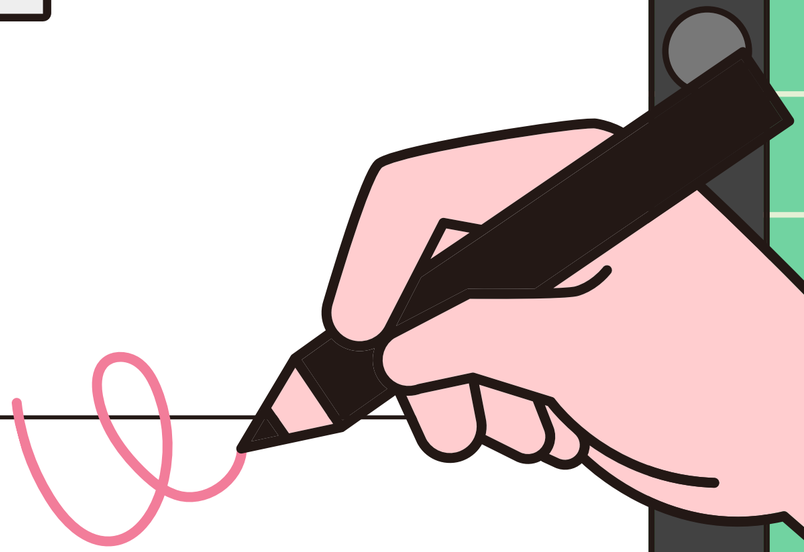
2026. 경상남도 유치원 교육과정 운영 현장도움자료

디지털 놀이



톡톡



경상남도교육청
유아특수교육과

목 차



자료 개발 방향

가. 자료 개발의 필요성

나. 자료 개발의 목적

다. 자료 개발의 방향

라. “디지털 놀이 톡톡” 길잡이



디지털 미디어 문해 교육과 친해지기



“디지털 놀이 톡톡” 운영 사례



“디지털 놀이 톡톡”의 디지털 매체 및 플랫폼

클릭 원하시는 페이지를 클릭하시면 해당 페이지로 이동합니다.

1. 자료 개발 방향



가. 자료 개발의 필요성

최근 사회는 인공지능(AI)을 기반으로 빠르게 디지털화되고 있으며, 유아 세대는 이러한 환경 속에서 태어난 '디지털 원주민'으로 성장하고 있다. 과거 유아의 디지털 노출을 부정적으로 보던 인식에서 벗어나, 이제는 스스로 미디어를 선택하고 활용하는 능동적 존재로 인식이 전환되고 있다. 이에 따라 유아기부터 디지털 문해력을 기르고, 기술을 바르게 활용할 수 있는 교육적 접근이 요구된다. 초·중등 교육과정에서는 이미 디지털 소양 함양 교육을 강화하고 있어 유아교육에서도 생애 주기적 연계 관점에서 디지털 이해·활용·비판·소통 능력을 기르는 것이 필수적이다. 또한 디지털 접근의 격차는 교육 기회와 사회 참여에 영향을 미칠 수 있으므로, 유아기부터 의미 있는 디지털 경험을 제공하는 것은 출발점 평등 실현의 기초가 된다.

나. 자료 개발의 목적

본 도움자료는 AI 기반 사회에서 유아가 갖추어야 할 기초 디지털 역량과 소양을 함양하는 것을 목적으로 하며, 유아와 교사가 일상과 놀이 속에서 디지털을 이해하고 활용하는 경험을 통해, 건강하고 안전하며 균형 잡힌 디지털 역량을 기를 수 있도록 지원한다. 또한 유아교사의 전문성을 강화하여 미래형 유아교육 환경을 조성하는 데 기여하고자 한다.



다. 자료 개발의 방향

첫째, 양적 경험보다 질적으로 풍부한 경험을 중시하여 유아의 흥미와 관심에 기반한 의미 있는 학습을 구성한다.

둘째, 상호작용 중심의 디지털 경험을 강조하여 협력, 의사소통, 공감과 배려를 자연스럽게 습득하도록 한다.

셋째, 한 가지 경험이라도 깊이 있게 설계하여 기술 습득을 넘어 창의적 탐구와 가치 인식의 기회를 제공한다.

넷째, 놀이와 일상생활을 중심으로 유아의 디지털 역량이 균형 있게 발달하도록 구성한다.

다섯째, 디지털 미디어의 이동성 · 상호작용성 · 비동시성을 반영하여 현실과 가상세계를 넘나드는 경험을 제공한다.

여섯째, 유아가 능동적인 학습자이자 디지털 시민으로 성장할 수 있도록 디지털 미디어 문해교육을 강화한다.

본 도움자료는 유아기부터의 질 높은 디지털 경험을 통해 미래 사회의 변화에 능동적으로 대응할 수 있는 기초 역량을 기르는 것을 목표로 한다. 이를 통해 유아의 디지털 시민성을 함양하고, 교사의 전문성을 강화하여 미래지향적 유아교육 환경 조성에 기여할 것으로 기대한다.



라. "디지털 놀이 톡톡" 길잡이

본 도움자료의 활용방법 및 유의점은 다음과 같다.

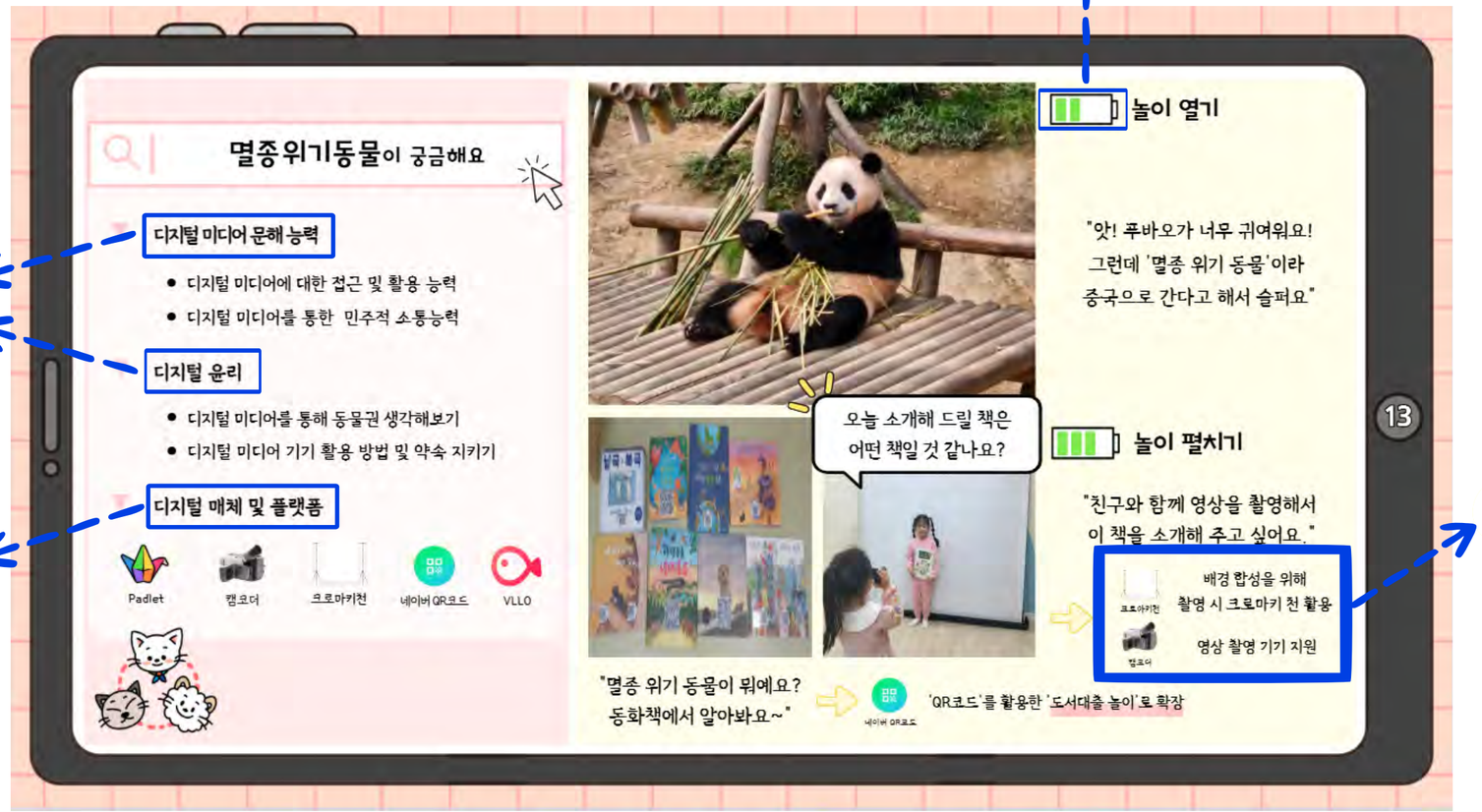
1) 활용방법 및 자료 안내

사례 속 놀이 진행 순서를
'배터리 충전'
이미지를 이용해 나타냄

디지털 놀이를 통해
기대되는 핵심 역량

해당 사례에서 활용한
디지털 매체와 플랫폼의
아이콘과 명칭 제시

놀이 확장 내용 및
교사의 지원 안내



해당 디지털 놀이를 계획하는 교사를 위한 tip

놀이 지원을 위한 도움

동영상을 촬영할 때

- 크로마키 하얀색 천은 배경 합성 시 투명 효과가 뛰어나고 시각적 이질감이 적어 자연스럽게 보여요.

패들렛을 활용할 때

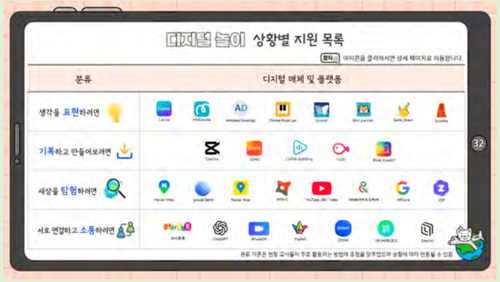
- 무료로 이용할 때에는 3개의 보드를 생성할 수 있어요.
- 패들렛을 활용해 유아들의 놀이를 누적적으로 기록할 수도 있고, 링크 공유를 통해 가정과도 연계할 수 있어요.

도움 영상



- LIVE 크로마키 활동(i-누리)
  : '크로마키' 활용 방법 안내

*크로마키: 촬영상 속 배경을 지워내고 다른 이미지나 영상으로 합치는 기술



현장에서 활용 가능한
디지털 매체 및 플랫폼을
상황별로 분류하여 목록 제시

해당 디지털 매체 및 플랫폼 활용방안 제안

사례에서 사용된
디지털 매체 및 플랫폼
활용 영상 안내

디지털 매체 및 플랫폼 소개 (사용방법, 관련 링크 제공)

아이톡톡

아이톡톡

아이좋아 전자도서관 | 네이버웨일 | 활용방법

- 웨일 브라우저 기반의 '경남형 미래교육 지원시스템'으로 웨일온, 아이좋아 전자도서관 등 교육 활동에 필요한 다양한 플랫폼을 제공한다.
- 담당 교사(정보 담당)의 사용자 계정 요청 공문 발송을 통해 기관(사립유치원) 및 교사 계정을 부여받아 사용할 수 있다.

이렇게 활용해 보아요!

- 온라인 회의 및 비대면 소통하기
  - '웨일온'을 활용해 다른 기관 친구들과 비대면 소통을 하거나 원격수업 시 활용하기
- 교육 활동에 활용하기
  - '아이좋아 전자도서관'에 있는 그림책 함께 읽어보기
  - '웨일클래스-톡톡 나눔터-유치원 자료 나눔'에 있는 자료를 수업 연구에 활용하기

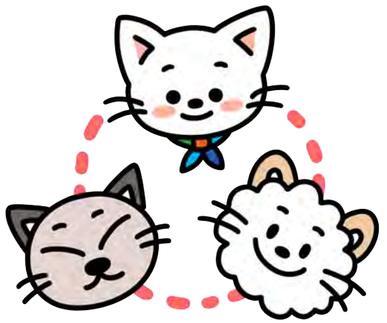
2) 유의점

- “디지털 놀이 톡톡”은 2026. 경상남도 유치원 교육과정 '디지털 미디어 문해 교육' 교사 디지털 역량 도움자료로 현장 교사를 지원하기 위해 제작하였습니다.
- 본 자료의 '목차'는 자료의 구성을 의미하나, 교사의 디지털 역량에 맞추어 필요한 내용부터 자유롭게 활용할 수 있도록 구성하였습니다.

  예시 디지털 매체를 활용한 놀이 사례가 궁금하다면 >>> '3. “디지털 놀이 톡톡” 운영 사례'로 이동

  예시 디지털 기기 및 플랫폼의 종류와 활용 방법이 궁금하다면 >>> '4. “디지털 놀이 톡톡”의 디지털 매체 및 플랫폼'으로 이동

- 클릭! 활용방법 운영사례 해당 아이콘이나 주변 이미지를 클릭하면 관련 페이지로 이동합니다.
- 4. “디지털 놀이 톡톡”의 '디지털 매체 및 플랫폼' 내 'QR코드'를 스캔하면 관련 페이지로 이동합니다.



2. 디지털 미디어 문해 교육과 친해지기



'디지털 미디어 문해 교육'에 대해 물어보세요!

'아이냥'님이 들어왔습니다.



아이냥

'디지털 미디어 문해 교육'이 뭔지 알려줘!

오후 2:30

'디지털 미디어 문해 교육'이란 미디어 문해 능력을 함양할 수 있는 교육을 말해.

오후 2:31



아이냥

그럼 '디지털 미디어 문해 능력'은 무슨 뜻이야?

오후 2:31

읽고 쓸 줄 아는 전통적인 문해력을 넘어서 디지털 정보를 읽고, 쓰고, 사용할 수 있는 능력이야.
즉, 디지털 미디어 문해능력은 '디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력', '디지털 미디어에 대한 이해 및 비판 능력', '디지털 미디어를 통한 사회참여 능력', ','디지털 미디어를 통한 민주적 소통 능력'을 의미해.

오후 2:32

'디지털 미디어 문해 교육'에 대해 물어보세요!



아이냥

유치원 교육과정에서도 강조하고 있는 내용이야?

오후 2:33

교육부에서는 '디지털 인재양성 종합방안(2022)'을 발표하고
유아의 디지털 경험 접근성 제고에 대해 언급했어.
유아·놀이중심 유치원 교육과정 운영 시 디지털 기반 놀이 환경을 구성하고
활용할 수 있도록 지원하라고 말이야!

오후 2:33



아이냥

우리 교육청에서는 교육과정에 디지털 미디어 문해 교육을 강조하고 있어?

오후 2:34

그럼! 우리 경상남도 유치원 교육과정의 유치원 교육과정 반영사항에서
'디지털 미디어 문해 교육'을 강조하고 있어.
그리고 다양한 교사 연수와 교육 자료 보급을 통해 현장 교사들을 지원하고 있지!

오후 2:34

'디지털 미디어 문해 교육'에 대해 물어보세요!



아이냥

그럼 '디지털 미디어 문해 능력'을 기르려면 어떻게 해야 해?

오후 2:35

'디지털 미디어 문해 교육' 방법이 궁금하구나? 어렵지 않아! 유아들이 디지털 미디어 기기를 활용해서 놀이하는 경험을 통해서 자연스럽게 기를 수도 있고, 유아교육기관에서 유아들과 디지털 미디어에 대해 탐구해 보며 디지털 미디어 격차를 줄여나가도록 지원한다면 디지털 시민으로 자랄 수 있을 거야!

오후 2:35



아이냥

유아들에게 적용할 만한 놀이나 자료 좀 보여줄 수 있어?

오후 2:36

당연하지! 2026. 경상남도교육청 유치원 교육과정 운영 현장 도움자료 주제가 바로 '유아 디지털 교육'이거든. 여러 가지 디지털 놀이 사례와 정보들이 들어있어!

오후 2:36

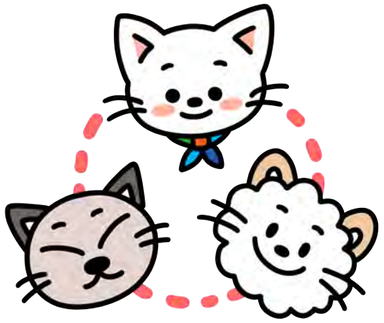


아이냥

앗, 정말?! 알았어, 페이지를 뒤로 넘겨볼게!

오후 2:36

3. “디지털 놀이 톡톡” 운영 사례



“디지털 놀이 톡톡”

클릭 사례명을 클릭하시면 상세 페이지로 이동합니다.

구분	사례명	디지털 매체 및 플랫폼
동물이 궁금해요	멸종위기동물이 궁금해요	Padlet, VLLO, 네이버 QR코드, 캠코더, 크로마키천
	동물도 행복해야 해	Padlet, VLLO, Whale ON
식물이 궁금해요	나도 꽃	Padlet, Canva, 전자현미경
	너의 말이 아름답다	SUNO, Canva, 전자현미경, ChatGPT, 어린이 카메라
자연이 궁금해요	날씨를 알려요	ChatGPT, 웹캠, Whale ON
	바다를 지켜요	블록봇, 웹캠, Spatial, ZOOM, Scroobly
	산이 좋아요	Google Earth, 리쿠(LIKU), Book Creator
우리 마을에는요	우리마을에서 함께 놀아요	Naver Map, 태블릿
	우리 마을, 수달 이야기(돌아와, 수달아!)	Padlet, VLLO, Goole Play AR, Kakao Map

멸종위기동물이 궁금해요

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력
- 디지털 미디어를 통한 민주적 소통능력

디지털 윤리

- 디지털 미디어를 통해 동물권 생각해보기
- 디지털 미디어 기기 활용 방법 및 약속 지키기

디지털 매체 및 플랫폼

Padlet　캠코더　크로마키천　네이버 QR코드　VLLO





오늘 소개해 드릴 책은
어떤 책일 것 같나요?





"멸종 위기 동물이 뭐예요?
동화책에서 알아봐요~"

네이버 QR코드

'QR코드'를 활용한 '도서대출 놀이'로 확장

놀이 열기

"앗! 푸바오가 너무 귀여워요!
그런데 '멸종 위기 동물'이라
중국으로 간다고 해서 슬퍼요"

놀이 펼치기

"친구와 함께 영상을 촬영해서
이 책을 소개해 주고 싶어요."

크로마키천 — 배경 합성을 위해 촬영 시 크로마키 천 활용

캠코더 — 영상 촬영 기기 지원



놀이 확장 및 나누기

"동물에 대한 도서를
소개하는 영상을 만들었어요~"

VLLO

교육공동체와 공유할 수 있는
영상 제작(가상 배경 삽입)



"'패들렛'에 영상을 업로드하여
가족들과 함께 보았어요."

Padlet

놀이를 가정으로 연계/확장

TIP 놀이 지원을 위한 도움

동영상을 촬영할 때

- 크로마키 하얀색 천은 배경 합성 시 투명 효과가 뛰어나고 시각적 이질감이 적어 자연스럽게 보여요.

패들렛을 활용할 때

- 무료로 이용할 때에는 3개의 보드를 생성할 수 있어요.
- 패들렛을 활용해 유아들의 놀이를 누적적으로 기록할 수도 있고, 링크 공유를 통해 가정과도 연계할 수 있어요.

도움 영상



클릭!

- LIVE 크로마키 활동(i-누리)
  : '크로마키' 활용 방법 안내

*크로마키: 동영상 속 배경을 지워내고 다른 이미지나 영상으로 합치는 기술

동물도 행복해야 해

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력
- 디지털 미디어를 통한 민주적 소통능력

디지털 윤리

- 디지털 미디어를 통해 동물권 생각해보기
- 디지털 미디어 기기 활용 방법 및 약속 지키기

디지털 매체 및 플랫폼

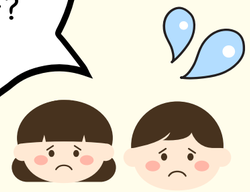
Padlet　Whale ON　VLLO





놀이 열기

놀이터에 고양이가 있어!
어디서 왔을까?
저 고양이의 집은 어디일까?
주인이 없는 걸까?









놀이 펼치기

"다른 나라에도 우리나라처럼
길에 사는 동물들이 있나요?"

다른 나라의 동물복지에 대한
궁금증 발생

반려동물과 길고양이에 대한
궁금증이 생겼어요!

Padlet

'패들렛'을 활용하여 유아들의 질문 기록 및
가정에 공유하여 질문 목록 수집



놀이 확장 및 나누기

"다른 나라(일본)에서
동물들은 행복하게 지내고 있는지
화상회의로
다른 나라 사람들과
대화를 나누었어요"

Whale ON
비대면 화상회의 플랫폼을 통한
물리적 거리 극복



"우리가 알게 된 이야기를
영상으로 만들어
다른 사람들에게 소개해 주었어요"

VLLO
자막 및 이미지 삽입으로
내용 이해 도모



TIP 놀이 지원을 위한 도움

놀이 속 선생님 이야기

- whale ON(웨일온), ZOOM 등의 실시간 비대면 소통 플랫폼은 우리나라를 넘어 세계의 사람들과의 소통도 가능하게 해요.
  이번 놀이에서는 다른 나라의 동물권에 대한 유아들의 궁금증을 현지에 거주 중인 사람들과의 비대면 만남을 통해 이야기를 들어보고,
  질문도 해보며 궁금증 해결과 함께 놀이의 확장이 이루어졌어요.

도움 영상



- ICT 자료 제작 도구 '패들렛' (i-누리)
  : 패들렛을 활용한 놀이 기록 및 평가 안내

나도 꽃

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력
- 디지털 미디어를 통한 이해 및 비판 능력

디지털 윤리

- 디지털 미디어를 통해 관찰하고 얻은 정보의 정확성 파악하기

디지털 매체 및 플랫폼

Padlet　Canva　전자현미경





놀이 열기

숲에서 만난 꽃들을
전자현미경을 이용해서
관찰하니 신기해요!

전자현미경　생태놀이 지원을 위한 디지털 기기 제공



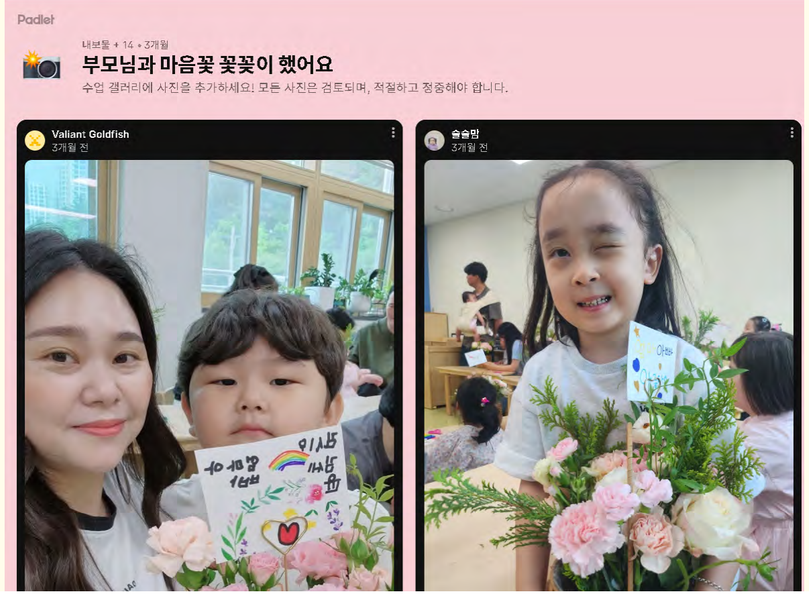
Canva　'Draw' 기능을 활용한 표현하기



놀이 펼치기

"유치원 주변과
숲에서 만난 꽃들로
친구들과 재미있는 이야기를
만들어 보았어요."





놀이 확장 및 나누기

"우리 마음에도 꽃을 피우려면
어떻게 해야 할지
함께 이야기를 나누고
기록해 보았어요."

"가족들을 초대하여
우리 마음의 피어날 꽃을 상상하며
표현해 보았어요."

Padlet

공개수업 사진 업로드를 통해
교육 활동 기록 및 가정과의 공유

TIP 놀이 지원을 위한 도움

놀이 속 선생님 이야기

- 유아들의 꽃에 대한 관심과 놀이를 인성교육으로 연계/확장하여 보았어요. 더 나아가 인성 덕목과 연계한 식물 심기 등의 가족참여수업 주제로도 활용할 수 있어요.
- 유아들과 이야기 나눈 것은 내용을 기입하거나 사진을 촬영하여 업로드하는 방식으로 '패들렛'에 누적적으로 기록할 수도 있어요.

도움 영상



클릭!

- 캔바 속 AI 기능을 활용한 동화 만들기(i-누리)

  : 캔바 'Draw 기능'을 활용한 동화 제작 방법 안내



너의 말이 아름답다

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력
- 디지털 미디어에 대한 이해 및 비판 능력

디지털 윤리

- 디지털 미디어를 통해 다양한 정보 수집 및 활용하기
- AI 활용 시 정확한 정보에 대한 점검하기

디지털 매체 및 플랫폼

SUNO　ChatGPT　Canva　디지털 현미경　어린이 카메라

카메라로 봄꽃의 모습을 찍어서
교실에서 친구들과 볼래요!



놀이 열기

"유치원 텃밭에서
디지털 현미경을 이용해
우리들이 심은 블루베리를
자세히 관찰해 보았어요!"

디지털 현미경　어린이 카메라　바깥놀이 시 디지털 기기 지원



놀이 펼치기

"우리 교실에서도 식물을 키우고 싶어요.
매일 관찰하고 싶어요!"

그런데 식물들은
무얼 먹고 자라요?
궁금한 것들을 알아봐요

ChatGPT　놀이 자료에는 없는 궁금증 해결



놀이 확장 및 나누기

"선생님! 그런데 식물들은
좋은 말을 들으면
더 잘 자란대요!"



"우리가 알고 있는
아름다운 말들을 모아
노래를 만들어 함께 불러요."

SUNO
유아들의 말을 입력하여
노래 제작 후 삽입

Canva
노래 영상 제작



TIP 놀이 지원을 위한 도움

놀이 속 선생님 이야기

- 유아들은 유치원 주변의 봄꽃에 대한 관심에서 이런 식물들이 무엇을 먹고 자라는지에 대한 궁금증으로 발전되어 함께 챗GPT를 활용해 궁금한 것들에 대해 알아보았어요.
  이는 교실에서의 '양파(식물) 기르기'에서 단순하게 식물을 돌보는 것을 넘어 긍정적인 마음과 고운 말 사용 습관을 기를 수 있었어요.

도움 영상



클릭!

- 수노(SUNO) 현장 활용 사례 (i-누리)
  : SUNO를 활용한 노래 제작 등 유아교육 현장 활용 사례 안내

날씨를 알려요

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력
- 디지털 미디어에 대한 이해 및 비판 능력

디지털 윤리

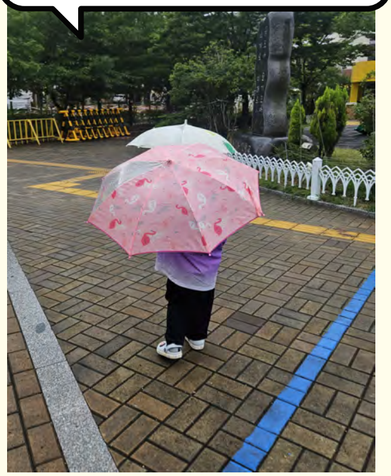
- 디지털 미디어 기기 활용 방법 및 약속 지키기
- 정보의 정확성 파악 및 출처 확인하기

디지털 매체 및 플랫폼

ChatGPT　Whale ON　웹캠



계속 비가 오네!
놀이터에서 놀고 싶다~

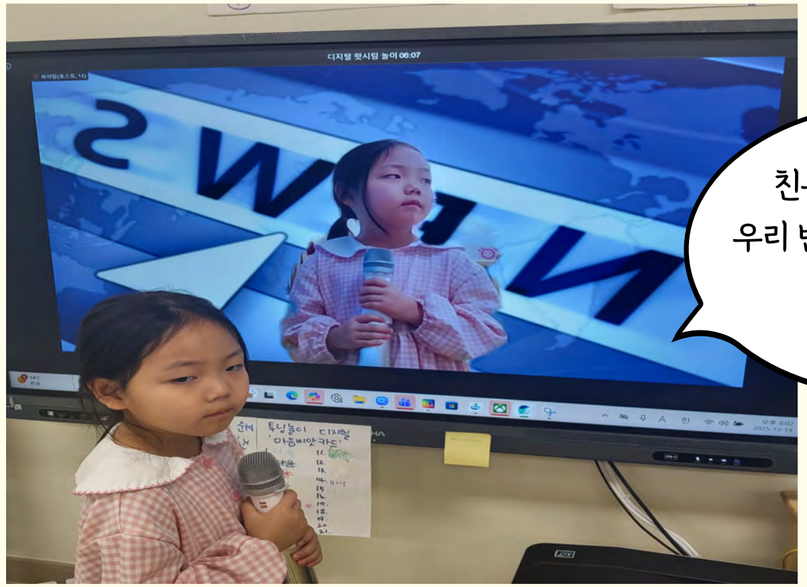




놀이 열기

"날씨를 알아봐야겠어!
언제 비가 그칠까?"

기상 정보 앱(예. 미세미세 등)을
활용하여 날씨 확인



놀이 펼치기

친구들 안녕하세요~
우리 반 기상 캐스터입니다.
오늘의 날씨를
알려줄게요.

Whale ON　웹캠

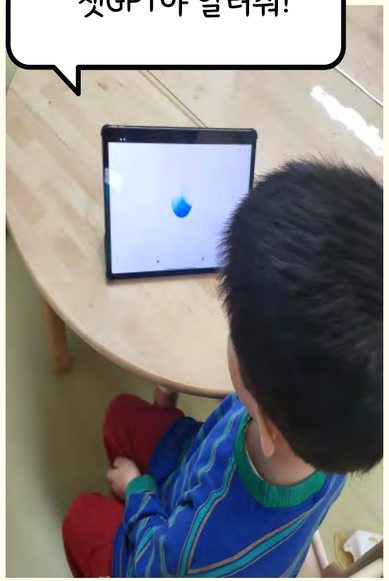
뉴스 가상배경 지원



놀이 확장 및 나누기

"세계 여러 나라의 날씨도
소개해요!
사막(이집트)의
날씨를 알아보고
소개하고 싶어요!"

Whale ON 웹캠 — 사막 가상배경 지원





"옛날 사람들은
날씨를 어떻게 알 수 있었을까요?
궁금해요!"

우리가 알게 된 걸
그림으로 표현해 보자!

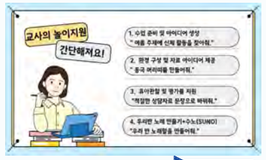
ChatGPT — 음성인식 기능을 활용한 내용 검색

TIP 놀이 지원을 위한 도움

놀이 속 선생님 이야기

- 날씨에 대한 단순한 관심에서 디지털 매체(가상 배경, 크로마키, 유튜브 놀이 등)를 제공해 주면 놀이가 더욱 심화 및 확장될 수 있어요.

도움 영상



- 챗GPT 어디까지 써봤니? (i-누리)
  : 유치원에서 사용할 수 있는 챗GPT 활용방법 안내



바다를 지켜요

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력
- 디지털 미디어를 통한 민주적 소통능력

디지털 윤리

- 친구와 디지털 미디어 기기 함께 사용하기
- 온라인 언어 예절과 개인정보 보호에 관심 갖기

디지털 매체 및 콘텐츠

웹캠 블록봇 Scroobly ZOOM Spatial









"바다 유리로 만드는
내 작품 어때요?"

바다에 버려진 쓰레기들을
종류대로 나눠서 버려주자!



놀이 열기

"주말에 가족들과 바다에 갔어요.
그런데 바다에
쓰레기가 너무 많았어요!"

놀이 펼치기

"바다가 아프대요.
우리가 바다를 지켜줘요!"

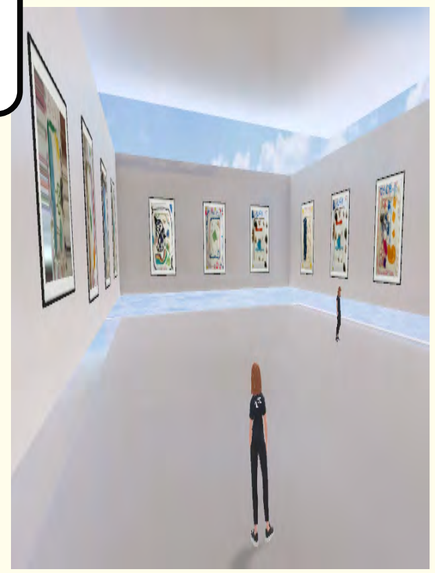
블록봇 분리배출 놀이 시 활용

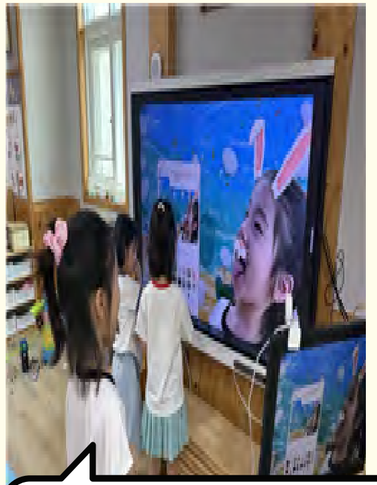
* '바다 유리(Sea Glass)': 바다에 버려진 유리병들이 오랜 시간 파도, 모래, 암석에 부딪히면서 자연적으로 만들어진 유리 조각



"우리가 했던 놀이와
작품들이 여기에도 있네?!"









깨끗한 바닷속으로
풍덩~ 빠져볼래요!
우와, 바닷속에 내가 있어요!

놀이 확장 및 나누기

"가상공간에서
'바다지킴이 전시회'를 열어요."

Spatial 시간적, 공간적 제약 없는 교육 활동 참여 가능

"바다가 깨끗해졌어요!
깨끗한 바다에서
함께 놀이해요~"

ZOOM 웹캠 가상배경(바다) 지원

Scroobly 움직이는 캐릭터 놀이 지원

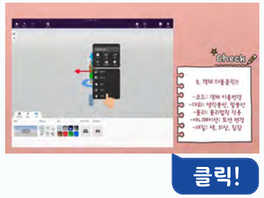


TIP 놀이 지원을 위한 도움

놀이 속 선생님 이야기

- 'Spatial(스페이셜)'로 만든 가상공간 안에서 유아들의 작품을 전시하고, 퀴즈도 내어 함께 놀이를 해보았어요.
  놀이 후에는 가족과 이웃들을 온라인 전시공간에 초대하여 놀이 이야기를 공유할 수 있었어요. 이처럼 온라인 전시 플랫폼은 수업 나눔이나 공개수업과 같은 다양한 교육 활동에서 활용할 수 있어요.

도움 영상



- 코스페이시스 에듀 활용 메타버스 (i-누리)
  : '메타버스'를 활용한 디지털 전시회 활용 방법 안내

산이 좋아요

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력
- 디지털 미디어를 통한 사회참여 능력

디지털 윤리

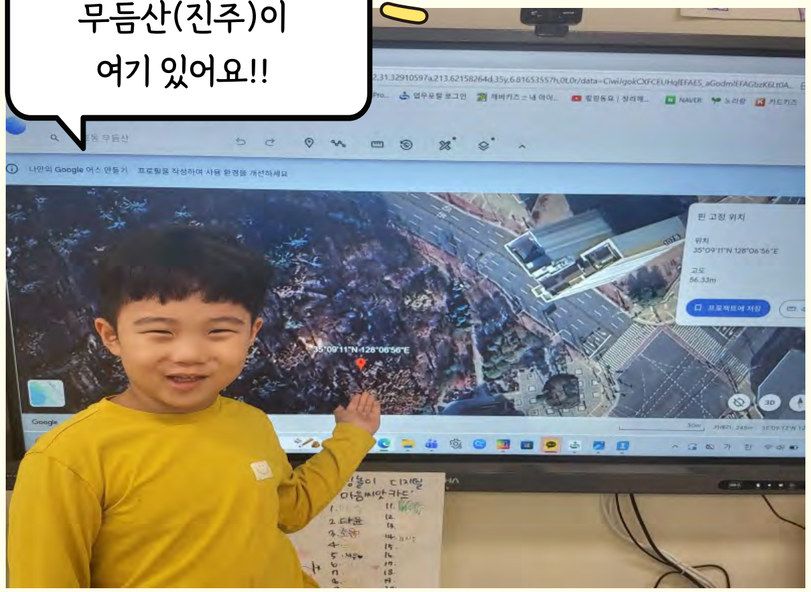
- 친구와 디지털 미디어 기기 함께 사용하기
- 정보의 정확성 파악 및 출처 확인하기

디지털 매체 및 콘텐츠

Google Earth　　Book Creator　　리쿠(LIKU)







놀이 열기

"숲체험에서 본
알록달록 산은 정말 예뻤어요~
산에 또 언제 가요?
또 가고 싶어요!"

놀이 펼치기

"우리 유치원 주변에는
또 어떤 산이 있어요?
다른 산의 모습도 보고 싶어요"

Google Earth

위성지도를 활용한
지역 생태 탐색



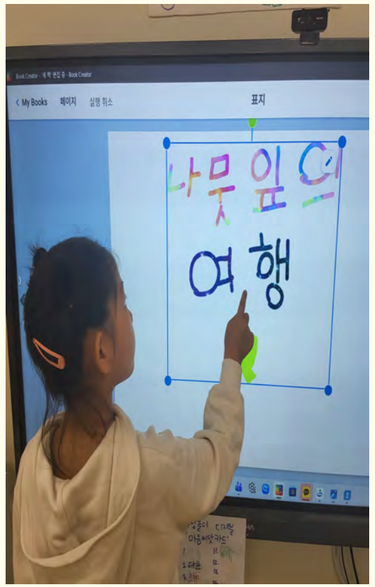
놀이 확장 및 나누기

"산에 대해 궁금한 게
궁금한 게 많이 있어요!"



산에 대한 궁금증 해결 지원

* 리쿠(LIKU): 휴머노이드 형태의 소셜로봇





"아름다운 산을 지키고 싶어요.
가족들과 함께 동화를 만들어서
산을 지키는 방법을 알려요!"

Book Creator

가정 연계를 통해 릴레이 동화 작업 진행

TIP 놀이 지원을 위한 도움

놀이 속 선생님 이야기

- 유치원 주변의 산을 구글 어스로 알아볼 수 있고, 우리 유치원의 주변의 변천사를 알아볼 수 있는 것은 '구글 어스 프로'예요. 이렇게 다양한 디지털 사이트를 활용하면 정보를 쉽게 얻을 수 있고 직관적인 생태교육이 가능해요.
- '북크리에이터'는 부모님과 공유해서 함께 산을 지키는 전자책을 만들어서 출판하여 학급문고로 만들 수도 있어요.

도움 영상



- 교실 속 이야기로 e북 만들기 (i-누리)
  : '북크리에이터'를 활용한 e북 제작 방법 안내



우리마을에서 함께 놀아요

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어에 대한 접근 및 활용 능력
- 디지털 미디어를 통한 사회참여 능력

디지털 윤리

- 디지털 미디어를 통해 다양한 정보 수집 및 활용하기
- 온라인 공간에서 타인을 존중하고 책임감있는 행동하기

디지털 매체 및 플랫폼

태블릿

Naver Map







놀이 열기

우리 동네에는
가게도 있고, 산도 있고,
표지판도 있어!

우리 동네에 대한 관심으로 놀이 시작

놀이 펼치기

"초등학생 형님들과
우리 마을 산책을 가요!
그런데 어디로 산책을 가지?"

Naver Map

우리 마을 위성지도
공유를 통해 산책 경로 협의





"초등학생 형님들과 함께
우리 마을을 함께 산책하면서
가게에서 물건도 구입했어요."

여기에 바코드를 찍으면
계산할 수 있어!



물건을 사시려면
바코드를 찍으러 오세요!

놀이 확장 및 나누기

"교실에서도
가게놀이를 하고 싶어요.
손님들을 초대해서
함께 놀이해요!"

키오스크(태블릿)를 활용한
가게놀이 지원



TIP 놀이 지원을 위한 도움

▼ 우리동네(마을)을 지도로 살펴볼 때

- 구글 어스, 네이버 지도, 카카오맵과 같은 민간 서비스 외에 국토지리정보원에서 제공하는 '국토정보플랫폼'을 활용할 수 있어요. '국토정보플랫폼'은 우리나라의 모든 공간 및 지도 정보와 항공사진, 국토위성영상, 역사지도, 수치지도 등의 다양한 서비스를 제공해요.

▼ 도움 영상



클릭!

- 키오스크를 활용한 가게놀이(i-누리)
  : '파워포인트를 활용한 키오스크' 제작 방법 안내



클릭!

- 구글을 활용한 생동감 있는 3세 현장체험학습(i-누리)
  : '구글 어스' 활용 방법 안내

우리 마을, 수달 이야기(돌아와, 수달아!)

디지털 미디어 문해 능력

- 디지털 미디어를 통한 민주적 소통능력 함양
- 디지털 미디어를 통한 사회참여 능력

디지털 윤리

- 디지털 미디어를 통해 다양한 정보 수집 및 활용하기
- 온라인 소통 예절 알기

디지털 매체 및 플랫폼

Padlet　Kakao Map　Goole Play AR　VLLO



우리 마을 사진
보여주세요!





우산천에 수달이 산대요!
그런데 수달이
멸종 위기 동물이라고요?



포털 사이트에서 지역신문을
검색하여 놀이 자료로 활용

놀이 열기



우리 유치원 옆에
'우산천(창원)'도 있어요.
'우산천'에 대해 찾아봐요!

Kakao Map　로드뷰 및 스카이뷰 기능을
활용한 우리동네 디지털 산책

놀이 펼치기

"수달을 위해
우리가 할 수 있는 일은
어떤 것들이 있을까?"

Padlet　링크 공유를 통해
교육공동체 의견 취합

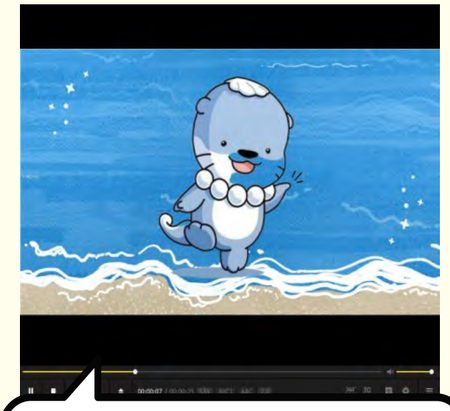


놀이 확장 및 나누기

"수달 지킴이가 되기 위한
우리의 노력!"



EM 흙공도 만들고
우리 마을
쓰레기도 주웠어요.



깨끗해진 하천을 따라
여행 중인 수달 '하모'에게서
편지가 왔어요!

* '하모': 진주시 캐릭터



"수달을 만나지는 못했지만
우리 마을에서 만나고 싶은
동물들을 초대해서
맛있는 음식을 대접했어요."

VLLO 수업 활용 영상 제작

Goole Play AR 3D 증강현실 지원



TIP 놀이 지원을 위한 도움

놀이 속 선생님 이야기

- 디지털 매체를 활용하여 우리 마을의 환경과 자연보호에 관한 중요성을 공감하고 적극적으로 참여해 볼 수 있어요.
- 구글 AR에서는 아직 수달은 체험할 수 없어요. 현재 육상동물(육상동물 14종, 수중 및 습지동물 5종, 조류 3종, 반려동물 7종 등)을 체험할 수 있고, 검색 시 한글로 검색이 안되는 경우는 영문명 (예. tiger)으로 검색해 보세요.

도움 영상



- 스마트 기기를 활용한 공룡놀이 (i-누리)
  '구글 AR' 활용 놀이 안내

4. “디지털 놀이 톡톡”의 디지털 매체 및 플랫폼



디지털 놀이 상황별 지원 목록

클릭 아이콘을 클릭하시면 상세 페이지로 이동합니다.

분류	디지털 매체 및 플랫폼
생각을 표현하려면	Canva, MiriCanvas, Animated Drawings, Chrome Music Lab, Quiver, 8bit painter, Quick, Draw!, Scroobly
기록하고 만들어보려면	CapCut, SUNO, CLOVA Dubbing, VLLO, Book Creator
세상을 탐험하려면	Naver Map, Google Earth, Kakao Map, With-G, YouTube 360 ° video, Google Arts & Culture, Goole Play AR, ZEP
서로 연결하고 소통하려면	아이톡톡, ChatGPT, WhaleON, Padlet, ZOOM, 네이버QR코드, Spatial

분류 기준은 현장 교사들이 주로 활용하는 방법에 초점을 맞추었으며 상황에 따라 변동될 수 있음

캔바(Canva)

운영 사례 | 활용방법 1 | 활용방법 2

- 손쉬운 기능의 디자인 도구로 다양한 교육용 자료를 제작할 수 있다.
- 'Whiteboards' 기능을 활용하여 실시간으로 여러 사용자가 동시에 접속해 의견을 나눌 수 있으며, 'Draw' 기능을 활용하면 자유롭게 그림을 그리거나 글씨를 쓸 수 있다.



이렇게 활용해 보아요!

- 놀이 기록 및 그림책 제작
  - 유아들의 놀이 및 활동사진을 모아놓은 놀이 기록지 등 제작
  - 유아들이 직접 그린 그림과 짧은 글을 넣은 우리 반 그림책 제작
- 축하 편지 또는 감사 카드 만들기
  - 생일 축하 또는 기념일 감사 인사를 담은 카드 제작
  - 유아들의 이름이나 사진을 넣어 맞춤형 카드로 제작 및 활용



미리캔버스(MiriCanvas)

사이트 연결 | 활용방법 1 | 활용방법 2

- 직접 그린 그림에 다양한 동작 기능을 부여하여 움직이는 애니메이션을 제작할 수 있으며, 별도의 회원가입 없이 무료로 이용할 수 있다.
- 경상남도교육청과의 업무 협약에 따라 아이톡톡을 통해 접속 시 Pro 라이선스를 무료로 이용 가능하다(27. 2. 28까지/상업적 이용 금지).



이렇게 활용해 보아요!

- 활동 포스터 및 안내문 만들기
  - 체험학습 안내문 및 학부모 참여수업 자료 등 제작
  - 유아들이 이해하기 쉬운 아이콘 등 활용
- 발표 및 수업자료 만들기
  - 다양한 템플릿을 활용해 대소집단 활동 PPT 제작하기
  - 전문적학습공동체 공유 및 발표 자료 만들기

애니메이티드 드로잉(Animated Drawings)

사이트 연결 활용방법 1 활용방법 2

- 직접 그린 그림에 다양한 동작 기능을 부여하여 움직이는 애니메이션을 제작할 수 있으며, 별도의 회원가입 없이 무료로 이용할 수 있다.
- 휴대폰 및 PC 등 다양한 기기에서 사용 가능하여 수업 자료 준비 및 유아 놀이 활동 등에서 활용할 수 있다.

이렇게 활용해 보아요!

- 동화책 만들기
  - 동화 속 주요 장면이나 유아들이 만든 동화를 애니메이티드 드로잉으로 표현한 동화 제작
- 이야기 나누기 자료 제작 및 활용
  - '씨앗이 자라는 모습' 등의 성장 및 변화 과정을 애니메이션으로 표현하는 등 생동감 있는 이야기 나누기 자료 제작 및 활용



크롬 뮤직랩(Chrome Music Lab)

사이트 연결 활용방법 1 활용방법 2

- 음악을 쉽고 재미있게 체험할 수 있도록 만들어진 웹 기반 플랫폼으로 별도의 설치 없이 크롬 브라우저에서 바로 실행이 가능하다.
- 음악의 원리를 놀이처럼 경험해 볼 수 있는 놀이 기반 학습을 지원한다.

이렇게 활용해 보아요!

- 리듬 놀이
  - 원숭이가 북·심벌즈를 연주하는 모습을 보고 따라 해보기
  - 탬버린, 북, 리듬막대 등 실제 악기를 준비해 실제 연주로 확장
- 노래 만들기
  - 색깔 블록을 찍으며 간단한 멜로디 만들기
  - 완성된 멜로디에 함께 노랫말을 만들어 우리 반 노래로 확장

퀴버(Quiver)

사이트 연결 활용방법 1 활용방법 2

- AR(증강현실) 색칠 앱으로 내가 색칠한 그림을 3D AR로 볼 수 있으며, 기본 버전과 교육 버전 2가지가 있다.
- 그림을 인쇄하여 색칠한 후 스마트폰으로 스캔하면 색칠한 그림이 뛰어다니거나 소리내고 춤추는 등 다양하게 움직일 수 있다.

이렇게 활용해 보아요!

- 수업 도입 자료로 활용하기
  - 놀이 및 활동 주제에 맞는 그림을 찾아 도입 자료로 활용하기
- 자유놀이 및 전이 활동 시 활용하기
  - 자유놀이 및 전이 시간에 태블릿을 활용해 자율적으로 놀이를 즐길 수 있도록 지원하기



8bit 화가(8bit painter)

사이트 연결 활용방법 1 활용방법 2

- 그림을 직관적으로 쉽게 그릴 수 있는 픽셀아트(도트 그래픽) 앱으로 스마트폰이나 태블릿으로 앱을 다운받아 사용할 수 있다.
- 수업자료 준비 및 활동지 제작 등 다양한 교육활동에 활용할 수 있다.

이렇게 활용해 보아요!

- 다양한 픽셀아트 제작
  - 유아가 좋아하는 동물, 가족, 친구 등 다양한 캐릭터 제작
  - 유아들이 만든 픽셀아트를 활용한 전시회 운영
  - 칸을 채워 모양, 숫자 등의 패턴 만들어 보기
  - 큰 종이나 전자칠판에 화면을 크게 만들어 협동 그림 그리기
  - 디폼블록 도안지 제작 등



퀵 드로우(Quick, Draw!)

사이트 연결 | 활용방법 1 | 활용방법 2

- 구글에서 만든 AI 그림 인식 게임으로 AI가 제시하는 단어를 보고 주어진 시간 내에 그림으로 표현해 보며 표현력을 기를 수 있다.
- 별도의 회원가입이 필요 없으며, PC와 태블릿 등 다양한 디지털 기기에서 사용 가능하다.



이렇게 활용해 보아요!

- 퀵드로우 팀 게임하기
  - 팀을 나누어 디지털 기기를 이용해 퀵드로우 게임하기 (먼저 6개의 제시어를 모두 맞힌 팀이 승리한다)
- 언플러그드 퀵드로우 놀이
  - 한 유아가 나와 교사의 제시어를 듣고 그림으로 표현하기
  - 다른 유아들이 그림을 보고 제시어 맞히기



스크루블리(Scroobly)

운영 사례 | 사이트 연결 | 활용방법

- 인공지능 기술을 통해 웹캠 앞에서 하는 모든 움직임을 실시간으로 따라 하는 애니메이션을 만들어 내며, 편집 및 녹화가 가능하다.
- 구글 계정 연동을 통해 구글 드라이브 내 자동 저장 및 공유가 가능하며, 다양한 방법으로 교육 활동에 적용할 수 있다,



이렇게 활용해 보아요!

- 시범 영상 제작하기
  - 컴퓨터 화면과 음성을 함께 녹화하여 수업 안내나 프로그램 사용법 설명 영상 제작 및 공유하기
  - 예: 활동 방법, 온라인 학습 참여 방법 등 학부모용 안내 영상
- 놀이 발표 영상 만들기
  - 유아의 작품을 화면에 띄우고 직접 설명하는 장면 녹화하기 (말하기 자신감 향상 및 자기표현력 신장)



캡컷(CapCut)

사이트 연결 | 활용방법 1 | 활용방법 2

- 쉽고 간단한 무료 영상 편집 프로그램으로 자르기, 합치기, 속도 조절, 자막, 배경 제거 등의 기본 기능을 제공한다.
- 다양한 효과와 템플릿으로 음악 삽입, 전환 및 애니메이션 효과, 스티커 기능 등을 활용할 수 있다.

이렇게 활용해보아요!

- 동화 · 동요 영상 만들기
  - 아이들이 그린 그림이나 부른 노래를 모아 간단히 편집
  - 자막, 배경음악, 전환 효과를 넣어 우리 반만의 작품 영상 제작
- 체험학습 · 활동 기록 영상 만들기
  - 현장학습이나 놀이 사진 · 영상을 모아 하나의 영상으로 구성
  - 자동 자막 기능을 활용해 아이들의 말과 경험을 기록하고 공유



수노(SUNO)

운영 사례 | 사이트 연결 | 활용방법

- 인공지능 음악 생성 프로그램으로 프롬프트 입력만으로 노래 가사와 멜로디를 자동으로 제작하며, 입력한 글을 AI 보컬이 노래로 불러준다.
- 동요 및 활동 배경음악, 학급 주제곡 제작 등의 교육 활동에 활용할 수 있다.

이렇게 활용해보아요!

- 우리 반 동요 만들기
  - 유아들이 자주 말하는 문장이나 이름을 가사로 넣어 동요 제작
  - AI 보컬이 불러주는 맞춤형 노래로 활동 시간에 활용
- 동화 또는 활동 배경음악 만들기
  - 동화책 읽기나 활동에 어울리는 분위기 음악을 자동 생성
  - 긴장감, 즐거움 등 감정 표현을 음악으로 더해 몰입도 높이기

클로바 더빙(CLOVA Dubbing)

사이트 연결 활용방법 1 활용방법 2

- 네이버에서 제공하는 음성 합성 서비스로, 텍스트를 음성으로 변환하여 사용자가 입력한 글자를 자연스러운 목소리로 읽어준다.
- 더빙한 음성을 영상(이미지나 영상)과 자동 합성하여 MP4 영상 파일로 다운로드 가능하다.

이렇게 활용해 보아요!

- 동화 만들기
  - 유아가 직접 쓴 동화를 텍스트로 입력하여 음성으로 제작하고 이미지나 유아가 직접 그린 그림 등으로 VLLO, 파워포인트, 캔바, 미리캔버스 등을 활용하여 영상으로 제작하기
- 체험학습 · 활동 기록 영상 만들기
  - 학급 규칙, 생일 축하 영상, 행사 안내문 등을 더빙으로 제작하여 교육 활동에 활용하기



블로(VLLO)

운영 사례 활용방법 1 활용방법 2

- 사용이 용이한 직관적인 영상편집 프로그램으로 입문자도 사용하기 쉬운 직관적 UI와 튜토리얼을 제공한다.
- 저작권 걱정이 적은 음악·효과음 라이브러리를 제공하며 스티커, 애니메이션, 필터 등의 디자인 요소가 풍부하다.

이렇게 활용해 보아요!

- 영상 제작하기
  - 유아들 또는 수업에 활용할 수 있는 영상에 스티커, 음악 등을 넣어 영상을 제작하여 수업에 활용하기
  - 유아들이 직접 만든 정리 시간 타이머 영상을 직접 만들어 학급에서 사용하기

북크리에이터(Book Creator)

운영 사례 활용방법 1 활용방법 2

- 전자책(E-book)을 제작하고 쉽게 공유할 수 있는 디지털 제작도구로 스토리북, 그림책, 프로젝트북 등을 제작할 수 있다.
- 드래그 &드롭 방식으로 이미지, 글, 음성, 영상 등을 간단하게 삽입할 수 있다.

이렇게 활용해 보아요!

- 우리 반 동화책 만들기
  - 유아들이 그린 그림과 내용을 녹음한 파일을 이용해 학급 동화책 만들기(다양한 애니메이션 삽입 가능)
- 디지털 앨범 만들기
  - 학급 활동 사진을 모아 디지털 앨범으로 만들어 교육 공동체와 공유하기



네이버 지도(Naver Map)

운영 사례 활용방법 1 활용방법 2

- 네이버에서 제공하는 지도 및 내비게이션 서비스로 정확하고 상세한 지도 데이터를 제공한다.
- 지도 데이터 내에 공원, 학교, 병원 등의 생활 정보를 포함하고 있어 유용하다.

이렇게 활용해 보아요!

- 현장체험학습 사전 활동에 활용하기
  - 현장체험학습 장소를 네이버 지도에서 검색하여 길 찾기 기능(이동거리 알아보기), 위성 기능(주변 환경 알아보기) 활용하기
- 놀이에 활용하기
  - 지도에서 우리 유치원 근처를 살펴보고 가고 싶은 길을 정해 유아들이 만든 지도를 보며 실제로 따라가보기
  - 지도에서 특정 장소를 선택한 뒤 주변 지형을 보여주며 힌트를 주고 어디인지 알아맞히기 놀이하기

구글 어스(Google Earth)

운영 사례 | 사이트 연결

활용방법

- 구글에서 제공하는 지도 프로그램으로 전 세계의 모습을 위성사진으로 볼 수 있으며, 세계 여러 나라의 모습을 3D뷰, 항공뷰 등으로 지원한다.
- 지역 제한으로 인해 우리나라에서 공식 앱스토어를 통한 모바일 설치가 제한되어 있어, PC용 프로그램(구글 어스 프로)을 사용할 수 있다.

이렇게 활용해보아요!

- 세계여행 놀이
  - 유아들과 세계 여러 나라의 유명한 곳들을 구글 어스로 탐험하기
  - 지구의 생태환경을 둘러보기(예. 아마존 강, 빙하, 사막 등)

- 우리 동네 둘러보기
  - 유치원 주변, 우리 마을, 유아들의 집 근처 등 우리 동네를 구글 어스로 살펴본 것과 실제 모습 비교해 보기

카카오맵(Kakao Map)

운영 사례 | 활용방법 1

활용방법 2

- 카카오에서 만든 디지털 지도 플랫폼으로 지도, 내비게이션, 지역 정보를 통합하여 스마트폰이나 PC 등을 활용한 장소 검색, 대중교통 안내, 길 찾기 서비스 등을 제공한다.

이렇게 활용해보아요!

- 방향 구분 놀이
  - 집으로 가는 길, 유치원 가는 길 등 방향을 구분하여 길 찾기 기능으로 경로 확인 놀이하기

- 주변 탐색 활동
  - 유치원 주변 탐색하기, 우리 동네에 있는 장소 알아보기, 현장체험 장소 알아보기 등 실제 지도를 기반으로 한 관찰·탐색 활동하기

윗지(With-G)

사이트 연결 활용방법 1 활용방법 2

- 아이들의 눈높이에 맞춘 퀴즈 게임형 학습도구로 i-scream 사이트에서 회원가입 및 교사 인증 후 이용이 가능하다.
- 별도의 다운로드 과정 없이 웹에서 즉시 실행 가능하여 편리하게 사용할 수 있다.

이렇게 활용해 보아요!

- 활동 도입 자료로 활용하기
  - 놀이 및 활동 주제에 맞는 간단한 게임을 만들어 도입 자료로 활용하기(예. 다른 그림 찾기, OX 퀴즈, 조각 그림 맞추기 등)
- 자유놀이에 활용하기
  - 자유놀이 시간에 태블릿을 활용하여 자율적으로 놀이를 즐길 수 있도록 지원하기



유튜브360°영상(YouTube360°video)

사이트 연결 활용방법 1 활용방법 2

- YouTube 내 콘텐츠로 일반적인 영상과는 달리 시청자가 화면 시점을 상하좌우로 자유롭게 돌려보며 입체적으로 영상을 감상할 수 있다.
- 태블릿 및 PC, VR 기기 등 다양한 기기에서 재생 가능하며, VR 헤드셋 착용 시 실제 현장과 같은 몰입감을 제공한다.

이렇게 활용해 보아요!

- 가상 현장체험학습
  - 우주, 바닷속, 역사적 장소 등 실제 체험할 수 없는 공간 체험
  - 숲 산책, 극지방 탐험 등 생태전환교육 콘텐츠로 활용
- 문화 예술 체험
  - 뮤지컬, 미술관 전시, 세계문화유산 등을 경험하며 다양한 놀이와 활동으로 연계

구글아트앤컬처(Google Arts & Culture)

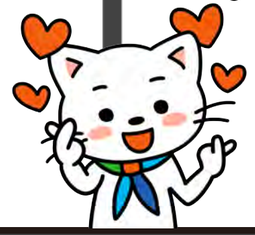
사이트 연결 | 활용방법 1 | 활용방법 2

- 온라인 예술 문화 플랫폼으로 전 세계의 박물관과 미술관의 소장품과 수많은 문화유산을 온라인으로 감상할 수 있다
- 모바일/태블릿 앱에는 AI(인공지능), AR(증강현실) 기능이 별도로 탑재되어 있다.



이렇게 활용해 보아요!

- 세계 문화 여행
  - 아트 앤 컬쳐 가상투어로 에펠탑, 피라미드 등을 돌아보며 세계 문화 인식 넓히기
- 명화 속 주인공 되어보기(모바일/태블릿 앱 기능)
  - 셀피 사진을 촬영하여 명화 속 주인공 되어보기
  - 내가 찍은 사진과 닮은 명화 찾아보기



구글 AR(Goole Play AR)

운영 사례 | 활용방법 1 | 활용방법 2

- 구글 검색 결과나 앱을 통해 제공되는 3D 모델을 현실 세계에 겹쳐 보여주는 기술로 현실과 가상의 결합을 통해 시각적 몰입감이 높다.
- 스마트폰이나 태블릿 터치를 통해 크기 및 방향을 조절할 수 있으며, 직접 보고 만지는 듯한 경험을 통해 관찰력과 호기심 향상될 수 있다.



이렇게 활용해 보아요!

- 동물 관찰 및 공룡 체험 놀이
  - 다양한 동물 및 공룡의 3D 모델을 불러와 실제 크기로 관찰하기
  - 유아들이 직접 다가가보며 '크기', '거리' 개념 알아보기
- 창의적 표현 활동 연계
  - 3D 동물을 교실이나 놀이터 배경에 겹쳐 촬영 후 이야기 만들어보기
  - 상상 속 장면을 실제처럼 꾸며 관찰 후 언어 및 미술활동으로 연계하기

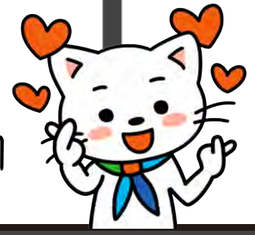
젭(ZEP)

사이트 연결 | 활용방법 1 | 활용방법 2

- 웹 기반의 2D 메타버스 플랫폼으로 오피스, 강의실, 행사장, 게임 공간 등 다양한 가상 공간을 만들고 탐험할 수 있다.
- PC나 모바일로 별도의 설치 없이 쉽게 접근 가능하며, 교육 및 이벤트 등 다양한 분야에서 활용 가능하다.

이렇게 활용해 보아요!

- 가상 교실 및 놀이공간으로 활용
  - 유아들이 아바타를 통해 소통하며 '우리 반 가상 놀이터'를 만들어 블록놀이, 그림판, 음악 공유 등 놀이에 활용
  - 실제 교실에는 없는 상상 속 공간을 배경으로 꾸며 생태전환, 자연탐험 등의 수업 주제를 연결하여 활용
- 가상 전시회 열기
  - 수업활동 결과물을 ZEP 공간에 전시해 가상 전시회 열기
  - 원격으로 전시회에 입장해 감상 소감을 채팅, 보이스로 남기기



아이톡톡

아이좋아 전자도서관 | 네이버웨일 | 활용방법

- 웨일 브라우저 기반의 '경남형 미래교육 지원시스템'으로 웨일온, 아이좋아 전자도서관 등 교육 활동에 필요한 다양한 플랫폼을 제공한다.
- 담당 교사(정보 담당)의 사용자 계정 요청 공문 발송을 통해 기관(사립유치원) 및 교사 계정을 부여받아 사용할 수 있다.

이렇게 활용해 보아요!

- 온라인 회의 및 비대면 소통하기
  - '웨일온'을 활용해 다른 기관 친구들과 비대면 소통을 하거나 원격수업 시 활용하기
- 교육 활동에 활용하기
  - '아이좋아 전자도서관'에 있는 그림책 함께 읽어보기
  - '웨일클래스-톡톡 나눔터-유치원 자료 나눔'에 있는 자료를 수업 연구에 활용하기

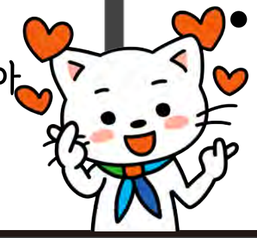
챗GPT(ChatGPT)

운영 사례 사이트 연결 활용방법

- 인공지능 대화형 도구로 사용자의 질문에 답변하며, 글쓰기 및 요약, 번역 등 다양한 작업을 지원한다.
- 수업 자료 준비, 유아 수준 동화 및 동시 창작 등의 교육 활동에 활용할 수 있으며, 학부모 안내문 작성 시에도 유용하다.

이렇게 활용해 보아요!

- 학급 동화 및 동시 만들기
  - 유아들이 제시한 단어와 이야기를 바탕으로 짧은 동화나 동시 생성
  - 활동 후 책 꾸미기 또는 낭독하기 등의 창의적 표현 경험 제공
- 수업 아이디어 및 활동지 제작
  - 놀이 주제에 맞는 아이디어, 질문거리, 탐구 활동을 제안받아 수업 준비에 활용 및 유아 수준의 간단한 활동지 제작



웨일온(WhaleON)

운영 사례 사이트 연결 활용방법

- 네이버 웨일 브라우저 안에서 제공되는 실시간 화상회의 서비스로 별도의 설치 과정 없이 최대 500명까지 회의에 참여 가능하다.
- 웨일 스페이스와 연동되어 수업용으로 쉽게 사용 가능하다.

이렇게 활용해 보아요!

- 교육공동체와 비대면 소통하기
  - 학부모 참여 수업, 부모 상담, 가정 연계 프로그램 등을 비대면으로 진행해 보기
  - 비대면으로 교사 간 수업 나눔, 연수, 컨설팅 등 진행하기
- 놀이에 활용하기
  - 다른 유치원/학급 친구들과 비대면으로 만나 놀이 공유하기
  - 가상 배경 기능(동물원 등)으로 생동감 있는 역할놀이하기

패들렛(Padlet)

운영 사례 | 사이트 연결

활용방법

- 온라인 협업 보드(가상 게시판)으로 여러 사용자가 동시에 접속해 생각, 사진, 글, 영상 등을 실시간으로 업로드할 수 있다.
- 다양한 기기에서 접속 가능하며, QR코드 및 링크를 통해 게시판을 공유할 수 있다.



이렇게 활용해 보아요!

- 포트폴리오로 활용하기
  - 놀이 주제별 활동사진 또는 놀이 사진을 모아 과정 중심의 학습 기록 포트폴리오로 활용
- 교육공동체 소통 공간으로 활용하기
  - 유아들의 작품 및 놀이 활동 내용을 QR코드로 접속하여 공유하고, 행사 사진, 공지 사항, 가정 연계 활동 안내하기



줌(ZOOM)

운영 사례 | 활용방법 1

활용방법 2

- 온라인 화상 회의 기능을 제공하는 플랫폼으로 화면 공유 및 채팅, 녹화 등 다양한 기능을 제공한다.
- 회의 시 가상 배경 및 필터, 스티커 등의 비디오 효과 기능을 제공한다.



이렇게 활용해 보아요!

- 다른 기관 및 학급 친구들과 소통하기
  - 화면 공유 기능을 활용하여 다른 기관 및 학급 친구들과 비대면 소통하기(예. 유·초이음 모임 등)
- 가상 배경에서 역할 놀이하기
  - 유아들이 가보고 싶은 장소나 시대의 사진을 가상 배경으로 제공하기
  - 놀이 주제에 맞는 역할 놀이 배경으로 제공해 놀이에 몰입하기

네이버 QR코드(NAVER QR Code)

운영 사례 | 활용방법 1 | 활용방법 2

- 네이버 앱에서 QR코드를 만들거나 인식(스캔) 할 수 있는 기능으로 몇 번의 클릭을 통해 간단하게 QR 코드를 생성할 수 있다.
- URL 링크, 동영상, 지도, 텍스트 등 다양한 형식으로 유형을 선택하여 QR코드를 제작할 수 있다.



이렇게 활용해 보아요!

- 놀이에서 QR코드 활용하기
  - 그림책에 QR코드를 부착하여 도서대출 놀이하기
  - 유아 작품 옆에 QR을 붙여 창작 영상이나 설명 음성을 연결하기
- 교육공동체와 공유하기
  - 가정통신문에 QR코드를 삽입하여 설문조사 참여 시 활용하기
  - QR코드 공유를 통해 학급 놀이 영상 등의 자료 나누기



스페이셜(Spatial)

운영 사례 | 사이트 연결 | 활용방법

- 3D 가상공간(메타버스)을 기반으로 한 협업·전시·교육용 플랫폼으로 온라인 공간에서 회의·전시·수업을 할 수 있는 가상공간을 지원한다.
- 이미지, PDF 파일, 동영상 등을 가상공간에 업로드하여 함께 시청할 수 있다.



이렇게 활용해 보아요!

- 가상 전시회 열기
  - 유아들이 만든 그림, 미술작품, 활동 결과물 등을 3D 공간에 전시하기
  - 교육공동체가 온라인으로 접속해 전시회 감상하기
- 가상 체험하기
  - 바다, 우주 등 실제로 가기 어려운 공간을 가상현실로 체험하기
  - 유아들이 아바타로 탐험하며 호기심 및 상상력 자극

참고 자료

1. 경상남도교육청. *경상남도 유치원 교육과정*. 2025

2. 교육부. *교사가 이끄는 교실혁명을 위한 디지털 기반 교육혁신 역량 강화 지원방안*. 2024

3. 교육부. *디지털 인재양성 종합방안*. 2022

4. 교육부, 강원특별자치도교청. 안전한 디지털 환경 현장지원자료 올바른 디지털! 올바른 우리!. 2024

5. 교육부. 유아의 균형있는 디지털 역량을 기르기 위한 교육자료. 2025

6. 교육부. *유아 디지털 미디어 문해 교육 운영지원자료*. 2022

7. 교육부. *유아 디지털 미디어 문해 교육 운영지원자료(유아·교사용) 디지털 미디어로 소통하고 삶을 펼치다!*. 2022

8. 교육부. *유아 원격교육을 위한 교사 지원자료*. 2020

9. 박진환, 공지훈, 김정우. 요즘 교사를 위한 AI수업 활용 가이드(챗GPT부터 캔바, 구글 스프레드시트, API 연동까지). 2023

10. 배윤진, 임은미, 김교령, 김혜진. *유아를 위한 디지털 교육 지원 방안 마련 기초 연구*. 2023

11. 제주특별자치도교육청. *2024 유아교육 장학자료 디지털 놀이로 만나는 제주 -유·보 이음교육 지원 자료-*. 2024

총괄기획

이민애 경상남도교육청 유아특수교육과장
박미정 경상남도교육청 유아특수교육과 장학관
황영옥 경상남도교육청 유아특수교육과 장학사

연구 · 개발

정경애 햇살가득유치원 원장
방미경 거제유치원 원감
박보하 창원숲유치원 교사
유서연 햇살가득유치원 교사
이소령 현동숲유치원 교사
김순임 진영유치원 원감
김민정 관동초등학교병설유치원 교사
박인선 물금유치원 교사
윤주희 장유유치원 교사
정지혜 상주초등학교병설유치원 교사

경상남도교육청
유아특수교육과
발행: 2025. 12.